Enfin, livre simple et clair pour apprendre à faire baston !

39P$!

LA BASTON

POUR LES NULS®

Indispensable!

- *Pourquoi, Qui, Où et Comment combattre.*

Par
Karash Bloodmoon

ROMULUS Editions

Romulus Editions

KARASH BLOODMOON

La Baston pour les Nuls©

*La Baston pour les Nuls© 2*005 Romulus Group (Palladium) . « …pour les Nuls » est une marque déposée de Romulus Group.
ATTENTION : LE PHOTOCOPIAGE ET LES AUTRES ABSURDITES RUINENT LES PDG.

Sommaire

Introduction

I-/- Pourquoi combattre ?

II-/- Qui combattre ?

III-/- Où combattre ?

IV-/- Comment combattre ?

V-/- Combattre selon Karash

Conclusion : L'honneur

Introduction

Lok tar, Cybermondiens.
Karash avoir été désigné volontaire pour expliquer au Cybermonde baston.
A voir rapports quotidiens, Karash se demander si ça être bien utile, vu que chaque jour amener lot à lui de combats. Mais quand Karash voir que certains se débrouiller comme des pieds, lui se dire que finalement, cybermondiens avec peut-être besoin d'un peu d'aide...

Karash être Taureen, ça être grande créature de forme humanoïde, beaucoup plus grande qu'humain, avec tête de taureau, fourrure légèrement brune et gros muscles. Karash être l'un des Fils de Naar, créature démoniaque, créer pour causer mort et désolation. Heureusement qu'Ovule Sacré veiller, sinon Karash pas être le gentil Karash qui parler à vous... Enfin, quand Karash dire 'gentil'... Peut-être même vous avoir entendu parler de la réputation de Karash de mettre des Baffes aux Elmériens dès que lui pas content. Karash pas s'énerver facilement, mais quand lui être énervé, rien ne l'arrêter... Et ça souvent dégénérer en combat...

ça être pour cela que Karash avoir certaine expérience du combat. Karash pas être le meilleur combattant du Cybermonde vu que ça pas être vocation de Karash, mais Karash se débrouiller un peu... Surtout qu'au Khanat, tous être un jour confronté à baston !

Zog, le Khanat Elmérien être terre du combat. Depuis aussi longtemps que Clans habiter Elmérie (et même au temps de l'occupation brune), eux se mettre sur la tronche joyeusement, et ça être encore le cas aujourd'hui, malgré Grande Trève.

Peut-être que Cybermonde pas forcément en entendre parler, mais Clans continuer même aujourd'hui à se mettre sur gueule. Pas forcément en guerre civile, mais en actions radicales et violentes comme Karash bien les aimer...

Voilà. Tout ça pour dire que Karash s'y connaître un peu en baston et expliquer ça un peu à vous... Karash pas être exhaustif, et s'exprimer avec langue à Karash, mais bon, ça pas avoir empêché nombreux Jeunes Guerriers d'apprendre combat par Karash et aujourd'hui d'être très bons Baffeurs...

I-/- Pourquoi combattre ?

Bonne question.
Tout d'abord, avec bonnes raisons.
Bonnes raisons être diverses :
- car pays à vous être en guerre et avoir ennemis,
- car vous avoir été victime d'un vol ou d'une agression,
- car vous être Elmérien, et que ça être très bonne raison en soi,
- car vous avoir besoin de pas perdre habitude de latter tronches aux Boulets,
- car ennemi avoir piquer femelle à vous (ça être un peu comme cas n°2, mais en plus justifié),

Voilà. Pour combattre, y avoir nombreuses raisons, et vous avoir qu'à vous baisser pour en choisir une. Mais au pire, si vous pas en trouver, rien empêcher vous de combattre comme ça, pour plaisir.

En effet, au Khanat, combats pas forcément avoir solides raisons. Quelque fois, ça être juste pour se défouler un peu, ou parce que voisin avoir regarder vous de travers, ou parce que mec qui passer être Ranger Jaune... Et ça souvent déboucher sur combat.

Dans ces cas, il falloir alors s'attendre aux conséquences. S'attaquer à gens qui représenter institutions (Juges, Chefs des Clans et autres inutiles) pas être même chose que s'attaquer au premier Kralandais qui passer.

Au Khanat, s'attaquer à eux vouloir dire que Clan entier à eux s'en prendre à vous, alors après agression, vous devoir soit courir vite, soit porter comateux à hôpital et payer soins à lui...

II-/- Qui combattre ?

Il y avoir deux types d'ennemis :
- les humains,
- les créatures monstrueuses et pas belles.

Quelque fois, comme pour les Kralandais ou Forenz, Karash pas bien savoir dans quelle catégorie classer, mais bon, en général, ça être assez facile.

Pour humains, ça pas dur de trouver ennemis.
Il suffire de vous rendre sans VISA dans empire en Trêve avec pays à vous, et attendre quelques secondes. Ennemis se mettre à foisonner.
ça même chose si vous appeler vous Dolorès. Là, même pas besoin d'aller dans Empire voisin : même Bruns vouloir peau à vous !

Humains être ennemis intéressants. Eux combattre avec intelligence (le plus souvent) sauf si eux être Boulets. Boulets, par nature, rien faire d'intelligent (et s'en vanter), et pour combat, ça même chose. Karash avoir déjà vu Boulets qui s'entretuer pour savoir qui d'entre eux s'attaquer à un Elmérien de passage chez eux. A la fin, plus rester personne sauf l'Elmérien et un Boulet mourant... ça pas avoir été dur pour l'Elmérien de latter le dernier Boulet et de continuer route à lui !

Mais pour autres Cybermondiens, généralement, eux combattre avec un peu plus d'intelligence. Eux s'organiser en formations armées, envoyer éclaireurs, espionner terrain de bataille avant de s'y rendre, et venir armés et protégés.

Monstres être plus faciles à combattre : eux venir après chasse, exploration ou voyage en provinces non sécurisées. Y avoir tout type de monstres ou de créatures de part le monde. Et combattants pas devoir s'y préparer de même façon : contre paysanne effarouchée, il suffire de faire beaucoup de bruits pour vaincre alors que pour Ancalagon le Noir...

Karash avoir une fois combattu Ancalagon le Noir. Pas juste quand dragon être en Brunie dans Antre à lui (là où lui être plutôt passif), mais ça remonter à quand Ancalagon avoir cru que femme de Karash, Fanette, être petit dej'. Lui avoir enlevé elle, l'avoir mise dans garde manger, puis être allé tauper causette en Bouletie.

Après avoir organisé évasion de Fanette, Karash être allé voir Ancalagon le Noir avec Dersou Ouzala et Marlek Ughra. Eux être sur-armés, et bien équipés, et avoir beaucoup viande avec eux... ça avoir été très chaud (surtout avec Souffle du Dragon dans gueule à Karash), mais équipe avoir fini par vaincre !

ça avoir été moment difficile, mais très épique, et Karash en garder très bons souvenirs...
Tout ça pour dire que chasse pas devoir être négligée, car ça être souvent moments forts en émotions ! ça rappeler à Karash quand lui être allé en touriste en Iglooland, pas super forme, et sans équipement, et comme ça, pour voir, s'être lancé d'une chasse... jusqu'à tomber face à deux Nounours Polaires enragés qui avoir fait payer à Karash amateurisme de Karash à l'époque...

III-/- Où combattre ?

Le plus souvent, combattants trouver leur place durant guerres qui parcourir Cybermonde. Que cela prendre forme de raids, comme en faire souvent Horde d'Or, Clan du Khanat, ou de véritables conflits armés, comme quand Con-Fédérés s'attaquer aux Bruns 'préventivement' (huk huk huk !).
Mais toujours y avoir affrontements de groupes avec quelques ou nombreux soldats.

Ce genre de conflit regrouper beaucoup de combattants, et ça être souvent joyeuse pagaille : tout monde taper tout monde, et passants s'en prendre plein dents à eux ! Mieux pas valoir traîner guêtres dans parages, si vous pas être équipé et entraîné.

Au Khanat et sans doute ailleurs, exister deuxième type d'affrontement : les duels. Duel être combat honorable entre deux personnes. Duel devoir être encadré, et si tout se passer comme les deux combattants le décider (avec armes ou non, au bon lieu de rendez-vous, à heure fixée, etc...) alors même si l'un de deux perdre combat, les deux en sortir gagnants dans l'honneur.

Au Khanat, duel pouvoir avoir lieu partout (même si longue tradition préconiser que eux avoir lieu au milieu des villes), mais dans reste du Cybermonde, ça toujours se dérouler dans Arène ou alors en plein champ, loin des policiers...

Enfin, exister troisième type de combat, nettement moins honorable : agression. ça être combat que on pas vouloir mais qui arriver quand même. Agression être délit, même au Khanat. Agression être combat motivé par volonté criminelle, car ensuite, comateux être plus facilement dépouillables, ou enlevables. Seule protection contre ça être de dormir dans maison bien protégée en changeant souvent la clé...

Et toute victime de agression devoir prévenir Ministre de Justice pour que lui lancer Avis de Recherche sur agresseur, dès que victime avoir retrouvé libre mouvement et conscience...

IV-/- Comment combattre ?

Avec mains, ça être plus efficace qu'avec pieds... Et Karash le préciser car de ce que lui avoir vu certaines fois, lui pas sûr que tout monde le savoir...

D'abord, ça être nécessaire de suivre cours de baston dans Universités. Karash être professeur à Gueule du Lézard, lui enseigner célèbres Techniques des Baffes de Karash et avoir nombreux élèves.

Karash préciser que si combat franc et de face être forme de baston la plus honorable, il ne pas falloir négliger attaques sournoises ni parades. Ces deux techniques permettent de bien se défendre en cas d'agression, et pas les maîtriser être quelques fois fatal !

De même, Karash préconiser entraînement musculaire, soit permanent pour être fort comme Karash tous jours, soit temporaire, au début d'une journée où vous savoir que vous combattre.

Ensuite, partir au combat tout nu et mains dans poches, ça être folie... Oups.. Karash pas avoir réalisé que si vous être tout nu, vous pas pouvoir mettre mains dans poches... Bon, vous avoir compris quoi Karash avoir voulu dire ?

Donc Karash dire que combattre sans équipement être pure folie. Il servir à rien d'acheter couteau ou lames courtes : économiser et acheter directement épée longue. Karash avoir Epée Longue nommée Griffe, et l'avoir depuis que lui avoir quitté Clan Orc Ughra.

D'autres, comme Chronos, fidèle ami à Karash, avoir Hallebardes. Chronos avoir eu toujours avec lui Glace, qui être symbole du Clan du Serpent Aîlé. Hallebardes être bien, car elles être longues et mortelles, mais elles demander maîtrise particulière que seuls bons guerriers posséder. Même Karash pas s'y essayer.

Sinon, protections intégrales être nécessaires et permettre de survivre à certains coups qui être mortels sinon. Ainsi, tout bon combattant devoir avoir sur lui casque, gilet de plaques renforcées, et bouclier.

De plus, avec bon matos, simple guerrier pouvoir devenir puissant guerrier, comme avec bonnes chaussures de combat. Ces petits matériels faire pencher balance durant affrontement, et faire de vous homme vivant plutôt que cadavre découpé en fines rondelles.

D'ailleurs, ce qui faire surtout que vous survivre, ça être la viande autour de vous. La dernière fois, durant la guerre contre Palladium, Karash qui être en Elmérie avoir reçu courrier d'un Elmérien qui avoir fui massacre du Palais de la Khanasse de Bouletie. Aussitôt, lui s'équiper et venir pour aider frère à lui.

Quand lui entrer dans Palais de la Khanasse, lui se trouver naseaux-à-nez avec hordes de soldats palladionautes dirigés par un guerrier Palla sous-payé (et donc très énervé). Bien sûr, seul face à une telle masse de viande, Karash pas avoir moindre chance. Vous peut-être croire que ça faire reculer Karash ? Non, lui avoir pris un à un soldats et les jeter par une fenêtre, jusqu'à ce que guerrier Palla ordonné aux soldats restants de charger. Karash avoir reçu charge d'eux en pleine gueule à Karash et avoir vu étoiles tourner autour de tête à lui avant de sombrer dans obscurité.

Donc Karash le dire : en tant de guerre, ça servir à rien (ou presque) de venir seul. Souvent, y avoir nombreux ennemis qui pas faire dans le détail...

V-/- Comment combattre ?

Depuis un moment, maintenant, Karash participer à tout type de conflit, et pouvoir aujourd'hui donner quelques conseils. ça pas être vérité absolue sur méthode du combat, mais ça pouvoir toujours aider vous...

1. Au cours des guerres, souvent, techniques consister à envoyer Généraux au front avec grande armée. Karash dire que ça pas être bonne méthode : il suffire d'assommer Général, ou que prostipute ennemie traîner froques à elle dans parages pour que bataille être perdue.
Meilleure méthode consister à envoyer Général avec grande armée, accompagnés par Capitaines qui avoir plus petites armées. Et que eux frapper sur plusieurs fronts.

2. Ne jamais entrer dans bâtiment en temps de guerre, pour y livrer combat. Quand vous vous déplacer dans province ou ville, vous voir à une certaine distance. Au moment où vous entrer dans bâtiment, vous perdre cet avantage et bien souvent, ça être embuscade : vous tomber pif-à-pif avec viande, qui pas vous laisser possibilité d'organiser retraite stratégique.

3. Ne pas compter que sur les combattants. Y avoir autres métiers très pratique pour vaincre ennemis, par voies non directes. Par exemple, un explorateur être très fort pour virer chef d'un groupe par fenêtre comme Karash le faire. Ou un missionnaire pouvoir convertir nouveau fidèle, qui subir courroux de ancien dieu à lui, ou négociants, qui pouvoir piller argent des ennemis pendant que eux combattre, en vendant à eux trucs inutiles, etc... Intelligence et imagination pas avoir de limites, et ça être à vous de trouver nouvelles combinaisons pour gagner ennemis.

Mais pour Karash, l'important, ça pas être de gagner. ça être de combattre avec honneur.

Conclusion : L’honneur

Voir ennemi au sol être satisfaction pour tout guerrier. Mais savoir qu'on l'avoir battu sans tricher, sans feinte, alors que lui aussi être préparé, ça être fierté encore plus grande.

Voir ennemi debout alors que on être au sol, ça être un coup à fierté qui être mis. Mais si ennemi avoir vaincu sans tricher, sans feinte, alors que on être aussi préparé que lui, ça être clair : lui être le plus fort, et on avoir rien à se reprocher ou à lui reprocher.

Tout être une question d'honneur. Honneur être vertu primordiale pour combattants, car eux devoir malgré tout respecter leur adversaire pour mériter respect, et ça se faire grâce à honneur. Tout monde se souvenir des combats remportés par Dolorés et armée à elle de plus de cents policiers et soldats... ça être sûr, elle arriver à écraser ennemis qui se pointer avec groupes de taille raisonnables... Mais où être mérite à le faire ? Où être honneur à elle ? En quoi elle mériter gloire ? N'importe qui à place à elle arriver à faire pareil ! La preuve, elle pas très expérimentée du tout en combat...

Si vous devoir retenir une seule chose des explications de Karash sur baston, ça être que perdre avec honneur être mieux que vaincre sans mérites. ça être incomparable.

Merci d'avoir écouté longuement Karash.
Karash dire lok narash à cybermondiens, et à bientôt sur champ de bataille !